Taller #1: Divisas Ver 1.0

1. Cree un proyecto Xamarin Forms en blanco y asegúrese que funciona el “**Welcome to Xamarin forms**”.

|  |  |
| --- | --- |
| iOS  C:\Users\Usuario\Downloads\Simulator Screen Shot 2.02.2017, 1.40.05 p.m..png | Android  C:\Users\Usuario\Desktop\Nexus 5 (Lollipop) Screenshot 1.png |

1. Cree la carpeta **ViewModels** y dentro de esta carpeta cree la clase **MainViewModel**:

public class MainViewModel  
{  
    public MainViewModel()  
    {  
    }  
}

1. Cree la carpeta **Infrastructure** y dentro de esta la clase **InstanceLocator**:

public class InstanceLocator  
{  
    public MainViewModel Main { get; set; }  
  
    public InstanceLocator()  
    {  
        Main = new MainViewModel();  
    }  
}

1. Agregue este diccionario de recursos (no olvide cambiar Borrame por el nombre de su proyecto):

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
<Application   
    xmlns="http://xamarin.com/schemas/2014/forms"   
    xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"   
    xmlns:infra="clr-namespace:Borrame.Infrastructure;assembly=Borrame"   
    x:Class="Borrame.App">  
    <Application.Resources>  
        <ResourceDictionary>  
            <!-- Locator -->  
            <infra:InstanceLocator x:Key="Locator"/>  
        </ResourceDictionary>  
    </Application.Resources>  
</Application>

1. Cree la carpeta **Views** y dentro de esta el **ForeingExchangePage**:

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>  
<ContentPage   
    xmlns="http://xamarin.com/schemas/2014/forms"   
    xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"   
    x:Class="Borrame.Views.ForeingExchangePage"   
    Title="Divisas"   
    BindingContext="{Binding Main, Source={StaticResource Locator}}">  
    <ContentPage.Content>  
        <ScrollView>  
            <StackLayout   
                Padding="8">  
                <Label   
                    Text="Pesos:">  
                </Label>  
                <Entry   
                    Keyboard="Numeric"   
                    Placeholder="Entre valor en pesos...">  
                </Entry>  
                <Button   
                    BackgroundColor="Navy"  
                    TextColor="White"  
                    HeightRequest="40"  
                    BorderRadius="20"  
                    Text="Convertir">  
                </Button>  
                <Label   
                    Text="Dólares:">  
                </Label>  
                <Entry   
                    IsEnabled="false"   
                    Placeholder="Valor en dólares...">  
                </Entry>  
                <Label   
                    Text="Libras:">  
                </Label>  
                <Entry   
                    IsEnabled="false"   
                    Placeholder="Valor en libras...">  
                </Entry>  
                <Label   
                    Text="Euros:">  
                </Label>  
                <Entry   
                    IsEnabled="false"   
                    Placeholder="Valor en euros...">  
                </Entry>  
            </StackLayout>  
        </ScrollView>  
    </ContentPage.Content>  
</ContentPage>

1. Probemos los que llevamos hasta el momento:

|  |  |
| --- | --- |
| iOS | Android |

1. Agreguemos el nuget **MVVM Light Libs** al proyecto compartido.
2. Modifique el Page agregando los siguientes Bindings:

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>  
<ContentPage   
    xmlns="http://xamarin.com/schemas/2014/forms"   
    xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"   
    x:Class="Borrame.Views.ForeingExchangePage"   
    Title="Divisas"   
    BindingContext="{Binding Main, Source={StaticResource Locator}}">  
    <ContentPage.Content>  
        <ScrollView>  
            <StackLayout   
                Padding="8">  
                <Label   
                    Text="Pesos:">  
                </Label>  
                <Entry   
                    Text="{Binding Pesos, Mode=TwoWay}"  
                    Keyboard="Numeric"   
                    Placeholder="Entre valor en pesos...">  
                </Entry>  
                <Button  
                    Command="{Binding ConvertCommand}"  
                    BackgroundColor="Navy"  
                    TextColor="White"  
                    HeightRequest="40"  
                    BorderRadius="20"  
                    Text="Convertir">  
                </Button>  
                <Label   
                    Text="Dólares:">  
                </Label>  
                <Entry  
                    Text="{Binding Dollars, Mode=TwoWay}"  
                    IsEnabled="false"   
                    Placeholder="Valor en dólares...">  
                </Entry>  
                <Label   
                    Text="Libras:">  
                </Label>  
                <Entry   
                    Text="{Binding Pounds, Mode=TwoWay}"  
                    IsEnabled="false"   
                    Placeholder="Valor en libras...">  
                </Entry>  
                <Label   
                    Text="Euros:">  
                </Label>  
                <Entry   
                    Text="{Binding Euros, Mode=TwoWay}"  
                    IsEnabled="false"   
                    Placeholder="Valor en euros...">  
                </Entry>  
            </StackLayout>  
        </ScrollView>  
    </ContentPage.Content>  
</ContentPage>

1. Ahora modifiquemos la **MainViewModel**, para que incluya el siguiente código:

using System.ComponentModel;  
using System.Windows.Input;  
using GalaSoft.MvvmLight.Command;  
  
namespace Borrame.ViewModels  
{  
    public class MainViewModel : INotifyPropertyChanged  
    {  
        #region Events  
        public event PropertyChangedEventHandler PropertyChanged;  
        #endregion  
  
        #region Attributes  
        private string dollars;  
        private string pounds;  
        private string euros;  
        #endregion  
          
        #region Properties  
        public decimal Pesos { get; set; }  
  
        public string Dollars  
        {  
            set  
            {  
                if (dollars != value)  
                {  
                    dollars = value;  
                    PropertyChanged?.Invoke(this, new PropertyChangedEventArgs("Dollars"));  
                }  
            }  
            get  
            {  
                return dollars;  
            }  
        }  
  
        public string Pounds  
        {  
            set  
            {  
                if (pounds != value)  
                {  
                    pounds = value;  
                    PropertyChanged?.Invoke(this, new PropertyChangedEventArgs("Pounds"));  
                }  
            }  
            get  
            {  
                return pounds;  
            }  
        }  
  
        public string Euros  
        {  
            set  
            {  
                if (euros != value)  
                {  
                    euros = value;  
                    PropertyChanged?.Invoke(this, new PropertyChangedEventArgs("Euros"));  
                }  
            }  
            get  
            {  
                return euros;  
            }  
        }  
        #endregion  
  
        #region Constructor  
        public MainViewModel()  
        {  
        }  
        #endregion  
  
        #region Commands  
        public ICommand ConvertCommand  
        {  
            get { return new RelayCommand(Convert); }  
        }  
  
        private async void Convert()  
        {  
            if (Pesos <= 0)  
            {  
                await App.Current.MainPage.DisplayAlert(  
                    "Error",   
                    "Debe digitar un valor en pesos",   
                    "Aceptar");  
                return;  
            }  
  
            Dollars = string.Format("${0:N2}", Pesos / 2915.4519M);  
            Euros = string.Format("€{0:N2}", Pesos / 3249.41691M);  
            Pounds = string.Format("£{0:N2}", Pesos / 3742.27405M);  
        }  
        #endregion  
    }  
}

1. Probemos como quedo:

|  |  |
| --- | --- |
| iOS | Android |